



نمونه سوالات تستی رایگان دوره آموزشی جاوااسکریپت (Java Script) همراه با پاسخ فنی و حرفه‌ای

1 - چگونه می‌توان یک عنصر DOM را از یک رویداد (event) حذف کرد؟

الف) `element.removeEventListener(event, function)`

ب) `element.unbindEvent(event, function)`

ج) `element.removeEvent(event, function)`

د) `element.deleteEvent(event, function)`

پاسخ صحیح (الف) `element.removeEventListener(event, function)`

2 - چگونه می‌توانیم اندازه یک عنصر DOM را در جاوااسکریپت دریافت کنیم؟

الف) `element.size()`

ب) `element.height()`

ج) `element.getWidth()`

د) `element.offsetWidth()`

پاسخ صحیح (د) `element.offsetWidth()`

3 - چگونه می‌توانیم نام یک کلاس به یک عنصر DOM اضافه کنیم؟

الف) `element.addClassName("class")`

ب) `element.className("class")`

ج) `element.addClass("class")`

د) `element.class("class")`

پاسخ صحیح (ج) `element.addClass("class")`



4 - چگونه می توانیم یک عنصر DOM را پنهان کنیم؟

الف) `element.hide()`

ب) `element.display("none")`

ج) `element.style.visibility = "hidden"`

د) `element.visible(false)`

پاسخ صحیح (ج) `element.style.visibility = "hidden"`

5 - چگونه می توانیم یک عنصر DOM را نمایش دهیم؟

الف) `element.show()`

ب) `element.display("block")`

ج) `element.style.visibility = "visible"`

د) `element.visible(true)`

پاسخ صحیح (ج) `element.style.visibility = "visible"`

6 - چگونه می توانیم به عنوان ورودی های یک تابع DOM را دریافت کنیم؟

الف) `myFunction(event)`

ب) `myFunction(event.target)`

ج) `myFunction(target)`

د) `myFunction(event.value)`

پاسخ صحیح (الف) `myFunction(event)`

7 - جاوا اسکریپت را درون کدام عنصر HTML قرار می دهیم؟

الف) `<javascript>`



(ب) <js>

(ج) <script>

(د) <scripting>

پاسخ صحیح (ج) <script>

8 - نحوه صحیح جاوا اسکریپت برای تغییر محتوای عنصر HTML زیر چیست؟

</p id="demo"> این یک نمایش است

(الف) document.getElementById("p").innerHTML = "Hello World!";

(ب) #demo.innerHTML = "Hello World!";

(ج) document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello World!";

(د) document.getElementsByName("p").innerHTML = "Hello World!";

پاسخ صحیح (ج) document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello World!";

9 - مکان صحیح برای درج جاوا اسکریپت کجاست؟

(الف) هر دو بخش <head> و بخش <body> صحیح هستند

(ب) در بخش <body> صحیح است

(ج) در بخش <head> صحیح است

(د) در فایل CSS صحیح است

پاسخ صحیح (الف) هر دو بخش <head> و بخش <body> صحیح هستند

10 - نحوه صحیح ارجاع به یک اسکریپت خارجی به نام "xxx.js" چیست؟

(الف) <script src="xxx.js">

(ب) <script href="xxx.js">



ج) `<script name="xxx.js">`

د) `<script file="xxx.js">`

پاسخ صحیح (الف) `<script src="xxx.js">`

11 - فایل جاوا اسکریپت خارجی باید حاوی چه تگی باشد؟

الف) `<html>`

ب) `script`

ج) `<script>`

د) فایل جاوا اسکریپت خارجی تک خاصی لازم ندارد.

پایخ صحیح (د) فایل جاوا اسکریپت خارجی تک خاصی لازم ندارد.

12 - چگونه می توان "hello world" را در جعبه هشدار نوشت؟

الف) `msgBox("Hello World");`

ب) `alert("Hello World");`

ج) `alertBox("Hello World");`

د) `msg("Hello World");`

پاسخ صحیح (ب) `alert("Hello World");`

13 - چگونه یک تابع در جاوا اسکریپت ایجاد می کنید؟

الف) `function myFunction()`

ب) `function:myFunction()`

ج) `function = myFunction()`

د) `fn myFuncyion`

پاسخ صحیح (الف) `function myFunction()`



14 - چگونه تابعی به نام "myFunction" را فراخوانی می کنید؟

الف) myFunction()

ب) call myFunction()

ج) call function myFunction()

د) call myFunction

پایخ صحیح (الف) myFunction()

15 - چگونه یک دستور IF در جاوا اسکریپت بنویسیم؟

الف) if i = 5

ب) if i = 5 then

ج) if i == 5 then

د) if (i == 5)

پاسخ صحیح (د) if (i == 5)

16 - اگر "i" برابر با 5 نباشد، چگونه برای اجرای این جمله یک دستور IF بنویسیم؟

الف) if not i= 5

ب) if (i != 5

ج) if (i => 5

د) if (i === 5

پاسخ صحیح (ب) if (i != 5